



In sabda ai 04 de Setember él gnu sughé la prüma partida dl campionat 2010/2011 de 3° categoria por La Val. La partida é gnuða sugada fora de ciasa cuntra le Wiesen (che é tumá jö l'ann passé dala 2° categoria). La partida è jüda fora 3 a 1 por le Wiesen. Da mët man la partida è La Val che süga damí co le Wiesen. Elzenbaumer Alex röia cuntra le portier, mo ala fin atochel ma la traversa. Bele do 15 min mëss la scuadra da La Val fa la prüma sostituziun, al vëgn ite Tavella Thomas tl post de Sottara Freddy, che ne é nia plü bun da sughé inant, sön na burta entrada de en aversar.

Ince sce la scuadra da La Val süga miú é Wiesen bugn da fa le prüm goal. En lancio dala difesa sö, ne é i difensurs da La Val nia bugn da calcolé dërt, ince le portie é massa infora, insciö fesc le atacant en bel palonetto. Ciamó tl prüm tëmp él Izenbaumer Alex bun da fa le 1 a 1. Sön na picera "paperada" dl portier y le difensur, che se fesc nia capí dërt, él bun Alex da ti tó le pal y le möter te porta. Le prüm tëmp se stlusc jö sön le 1 a 1. Ti secundo tëmp él atira en atra sostituziun, Verginger Franzi vá ite impede Valentin Elmar, che se fesc mé a na sciabla. Insciö resta la scuadra da La Val ma plü cun en secundo portier te banchina.

Rubatscher Romeo á na gran possibilté da porté süa scuadra in vantaje, rovan da su cuntra le portier. Mo la pala é bimbo alta y le tiro vá sura porta fora. Sciöche ara é gunot tl calcio, sce an sbaglia en goal, sel ciafun dopo. Bel avisa, insciö era stada, püch de do é Wiesen che se porta in vantaje sön en bel goal de cé. La Val pro ciamó da arjunje le paregio, mo ara ne va nia plü. Sön en contropiede fesc Wiesen ciamó le terzo goal. La partida se stüsc jö sön le 3 a 1.

Ponsan che La Val a ma albü dui cambi da fá y ess albü deplü possibilites da fa goal, pon di che ai és mirité almanco en paregio, mo chësta partida é sigü stada en bun alenamënt por le gran derby da Rit che vëgn sughé in dumënia dales 16.00 a La Val.

La formaziun titolara dla partida:



Panchina

Kantilén  
Sar  
(Portero)

Per qualsevol dades de la partida i per fer una classificació, [fotografiar](#). [Resultat y tlassifica](#)